



Regolamento torneo “Trofeo Gussago Calcio Esports 2020”

Il Gussago Calcio organizza la prima edizione del torneo “Trofeo Gussago Calcio Esports”, dedicato a FIFA 20. Il torneo è ad iscrizione gratuita, si gioca online 1 vs 1 ed è riservato ai possessori di Playstation 4, con abbonamento Playstation Plus attivo.

ISCRIZIONI

La partecipazione è gratuita, aperta a tutti i residenti a Gussago ed a tutti i tesserati del Gussago Calcio e loro familiari, senza limiti di età. Per iscriversi mandare un’e-mail all’indirizzo esports@gussagocalcio.it entro le ore 12:00 di sabato 4 aprile con nome, cognome, paese di residenza ed id Playstation del partecipante (un id diverso per ogni partecipante).

MODALITA’ DI GIOCO

I partecipanti, dopo aver preso visione del calendario di gioco, dovranno aggiungere gli avversari nella lista amici dei contatti PSN. Dopo aver avviato il gioco dovrete seguire i seguenti passaggi per poter iniziare le gare:

- SELEZIONARE ONLINE
- AMICHEVOLI ONLINE
- NUOVA STAGIONE
- INVITA AVVERSARIO

IMPOSTAZIONI DI GIOCO

Squadra: Liverpool (rosa online, aggiornata all’ultima versione disponibile)

- Durata tempo: 6 minuti
- Comandi: qualsiasi
- Sostituzioni veloci: sì
- Velocità gioco: normale

SVILUPPO DEL TORNEO

Fase a gironi

È prevista una fase iniziale a gironi, composti da quattro o più squadre, che serve a determinare la griglia di partenza della successiva fase ad eliminazione. Nella fase a gironi è prevista l’eliminazione solo di eventuali squadre classificate dal quinto posto in poi. Le partite in questa fase sono di sola andata.

Le classifiche dei gironi saranno redatte in base ai seguenti criteri:

- 3 punti per la vittoria;
- 1 punto in caso di parità;
- 0 punti in caso di sconfitta.

In caso di parità di punteggio fra due squadre l'esito dello scontro diretto. In caso di ulteriore parità verrà data la possibilità di giocare una partita di spareggio. Nel caso in cui la partita non si giocasse entro i tempi stabiliti verrà effettuato un sorteggio.

In caso di parità di punteggio fra tre o più squadre al termine del girone, per determinare l'ordine di classifica si terrà conto nell'ordine:

- dei punti conseguiti negli incontri diretti;
- esito degli incontri diretti;
- a parità di punti, della differenza tra le reti segnate e quelle subite negli stessi incontri;
- della differenza tra le reti segnate e subite in tutti gli incontri del girone;
- del maggior numero di reti segnate in tutti gli incontri del girone;
- del minor numero di reti subite in tutti gli incontri del girone;
- del sorteggio.

Torneo Junior

Per il torneo Junior è prevista una fase iniziale a gironi, composti da 6 squadre, che serve a determinare la griglia di partenza della successiva fase ad eliminazione. I primi 3 classificati di ogni girone passano direttamente ai quarti di finale mentre le restanti 6 squadre (i classificati dal quarto al sesto posto, di entrambe i gironi), formano un ulteriore girone a 6, dove i primi 2 classificati raggiungono i quarti di finale.

Fase ad eliminazione

La fase successiva a gironi è ad eliminazione diretta ed inizia accoppiando le prime classificate nei gironi con le quarte, mentre le seconde giocheranno con le terze. Per superare il turno bisogna vincere due partite. Le squadre che passano il turno proseguono nella fase ad eliminazione. Le perdenti vengono eliminate.

Composizione dei gironi ed accoppiamenti fasi successive

La composizione dei gironi, così come gli accoppiamenti nelle fasi successive, viene stabilita tramite sorteggio, utilizzando il sito <https://www.random.org>

COMUNICAZIONE DEI RISULTATI

In tutte le fasi del torneo, il risultato deve essere comunicato tempestivamente da entrambi i partecipanti all'indirizzo e-mail esports@gussagocalcio.it indicando nell'oggetto della mail il girone (o della fase), gli id dei partecipanti e specificando il risultato, anche con una foto dello schermo.

PUBBLICAZIONE CALENDARI E RISULTATI

I calendari ed i risultati delle partite saranno pubblicati in un'apposita sezione del sito <http://www.gussagocalcio.it>

PREMI

Non sono previsti premi.

CASI PARTICOLARI

- Nel caso in cui la partita si interrompa, per problematiche non dipendenti dai giocatori, verranno prese le seguenti decisioni:
 - a) partita interrotta prima della fine del primo tempo con qualsiasi risultato: SI RIGIOCA
 - b) partita interrotta nel secondo tempo con uno scarto di massimo due gol: SI RIGIOCA
 - c) partita interrotta nel secondo tempo con uno scarto maggiore di due gol: RISULTATO OMOLOGATO

- Eventuali ritiri e disconnessioni durante la gara sono sanzionati con la sconfitta 0-3 a tavolino.

In caso uno dei giocatori non rispetti la regola dell'utilizzo della squadra del Liverpool e/o delle rose online non procedere con la gara, avvisate immediatamente l'avversario, così da giocarla con le impostazioni corrette. Nel caso l'avversario non voglia giocare con le rose online, fare una foto della formazione dell'avversario ed inviarla all'indirizzo e-mail esports@gussagocalcio.it, indicando gli id dei partecipanti.

Per qualsiasi chiarimento scrivere a esports@gussagocalcio.it.

Gussago, 4 aprile 2020